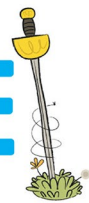




DE CAPE ET D'ÉPÉE



1 Déchiffre ce que dit Zorrette en lisant sa bulle à haute voix pour la comprendre.



Solution : Arrêre i je défends l'opprimé et l'orphelin à la force de ma lame !

2 Range les épées de la plus longue à la plus courte.



Solution : 2, 5, 3, 1, 4

5 Découvre ce qu'affirme d'Artagnan à son adversaire en barrant dans sa bulle tous les mots qui comportent au moins une lettre en double.



Solution : ET À TROIS, JE TOUCHE !

6 Associe le bon profil à ce masque de fer.



Solution : le profil 3

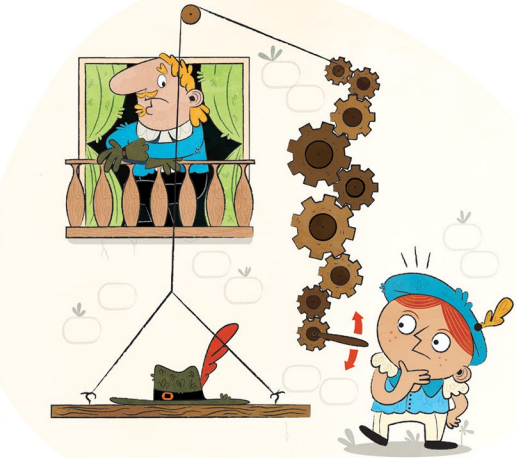
3 Que doit être un mousquetaire ? Pour le trouver, barre dans la grille les syllabes des mots de la liste, puis combine les 3 restantes.

BOT-TES
 CA-PI-TAI-NE
 COM-PLOT
 DU-EL
 ES-CRI-ME
 MOUS-QUE-TAI-RE
 PLU-ME
 SCA-RA-MOU-CHE
 SUS-PEN-SE
 VOL-TI-GE

PEN	TAI	ME	PLOT
RA	ME	CHE	TI
CIER	SUS	GE	RE
MOUS	TES	PLU	ES
PI	SCA	DU	BOT
EL	COM	TI	QUE
VOL	JUS	NE	CA
TAI	SE	CRI	MOU

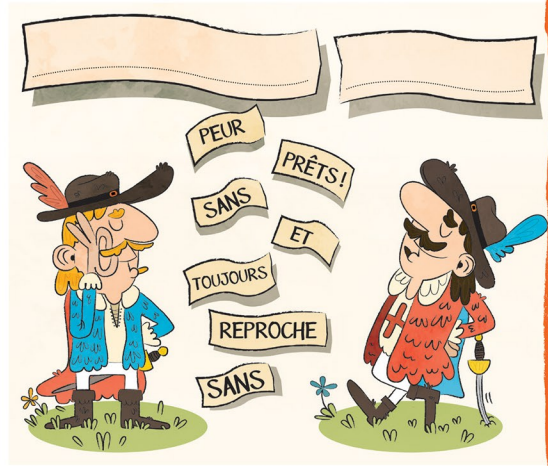
Solution : un JUS-TI-CIER.

4 Trouve dans quel sens ce garçon doit tourner la manette pour livrer le chapeau. Rappelle-toi : quand un engrenage tourne dans un sens, le suivant tourne dans l'autre sens.



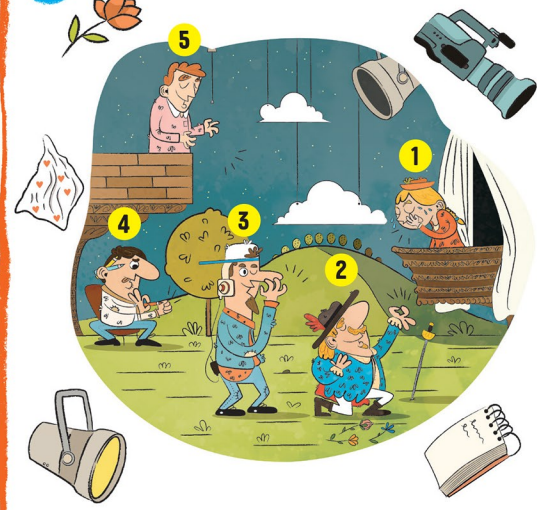
Solution : vers le bas.

7 Assemble correctement les mots pour former les devises de ces deux mousquetaires.



Solution : SANS PEUR ET SANS REPROCHE, TOUJOURS PRÊTS !

8 Rends à chacun l'objet dont il se sert.



Solution : 1- le mouchoir; 2- la rose; 3- la caméra; 4- le calepin; 5- le spot